



Angebot

Umschulung zur/m Game Designer/in

(Spezialisierung Game Level Design und Game Art)

- Dauer:** 23,5 Monate davon 3 Monate Praktikum
(3536 Std. Unterrichtsstunden zzgl. 520 Std. Praktikum)
- Kosten:** 19.845,28 €
Kostenübernahme durch die Arbeitsagentur/Jobcenter, Deutsche Rentenversicherung, Berufsförderungsdienst der Bundeswehr, aber auch private Finanzierung möglich
- Lehrgangsmaterial:** Die für die Maßnahme erforderlichen Lernmittel werden von dem Bildungsträger gestellt und sind in den Lehrgangskosten enthalten.
- Teilnehmerzahl:** max. 16 Teilnehmer und Teilnehmerinnen
- Lehrgangsziel:** Das Ziel der Maßnahme ist der Erwerb des Berufsabschlusses „Game Designer/in“ und eine erfolgreiche Rückkehr in den 1. Arbeitsmarkt.
- Ort des Lehrgang:** LBW Aus- und Fortbildungsgesellschaft für Wirtschaft und Verwaltung mbH
Inselstr. 31, Tel.: 0341/ 33755070
- Ansprechpartner:** Herr Dix
Email dix@lbw-leipzig.de
- Unterrichtszeiten:** 40 Wochenstunden (8 Unterrichtsstunden/Tag)
Montag bis Freitag 08:00 bis 15:00 Uhr
- Zugangsvoraussetzung:** Arbeitslose mit beruflicher Vorbildung im Bereich IT (Programmierer, System-Techniker u.a.) und/oder aus gestalterisch-kreativen Berufen bzw. Interesse und Erfahrungen in den genannten Bereichen
- Art des Abschlusses:** Berufsabschluss „Game Designer/in“



Inhalte:

- Theorie 3536 Std.
 - Gestalterische Grundlagen
 - Digitale Bildbearbeitung
 - 3D-Grafik
 - Level-Design
 - Computer-Animation
 - Projektarbeit
 - Kameraarbeit und v. m

- 3-monatiges Praktikum 520 Std.

Zertifizierung:

Diese Maßnahme ist zertifiziert nach AZWV.

Angaben zum Träger:

Seit 20 Jahren ist die LBW Aus-und Fortbildungsgesellschaft im Bereich der beruflichen Aus- und Weiterbildung tätig. Der Erfolg der Einrichtung beruht vor allem auf erfahrenen und qualifizierten Mitarbeitern, die auch Projekte mit internationalen Partnern, der Sächsischen Aufbaubank (SAB) und dem Europäischen Sozialfonds (ESF) durchführen.